

KONAMI

START >

SILENT HILL

HOME COMING



ALEX-SHEPHERD.COM



Lettre.....	1
Comment tout a commencé.....	3
Retour dans la ville.....	5
Lourd héritage.....	7
Mais qu'est-ce qui se passe ici?!	8
Ce que je sais de Silent Hill.....	10
Le culte de Silent Hill.....	13
Acheter le jeu / Mentions légales.....	15

CHER LECTEUR

Ces notes manuscrites retranscrivent ce qui m'est arrivé à mon retour dans ma ville natale.

J'ai commencé à rédiger ce journal afin de mettre des mots sur ces terribles expériences. Mon âme torturée a besoin de se soulager. C'est une libération pour moi de pouvoir mettre noir sur blanc les événements. Cela me permet, d'une certaine façon, de pouvoir espérer dormir à nouveau un peu mieux.

Certains faits que vous lirez vous sembleront sans doute inimaginables et heurteront le sens commun. Mais, cela s'est vraiment déroulé ainsi. Je vous le jure!

Si je ne survivais pas à cet enfer, j'espère que quelqu'un d'autre pourra faire quelque chose de ces lignes... Si jamais on les retrouvait. Peut-être que ces notes aideront les personnes qui reviendraient de ces endroits damnés où je suis moi-même allé.

Je m'appelle Alex Sheperd. Je viens de la petite ville américaine de Sherpherd's Glen et je suis à la recherche de Joshua, mon frère disparu...

P.-S. : Joshua, je pense très souvent à toi.

ALEX



COMMENT TOUT A COMMENCÉ

2.06.200

Mon père était soldat, et j'ai suivi ses traces. Ce n'était pas par élan patriotique, mais plus par ennui, à cause de cet ennui qui pesait sur Shepherd's Glen et qui commençait à m'étouffer. Et comme par un fait exprès, lors de ma première opération militaire, je suis tombé dans une embuscade; grièvement blessé, on m'a rapatrié aux États-Unis.

On m'a rafistolé dans un hôpital militaire. Cependant, mes blessures m'ont rendu dépendant d'un fauteuil roulant pendant quelque temps. Mais, grâce à l'aide de jolies infirmières, dans leur tenue blanche et courte et avec leurs talons aiguilles provocants, j'ai appris, après bien des souffrances, à courir à nouveau.

... Mon état s'améliorait de jour en jour... jusqu'à ce qu'une nuit, un cauchemar vienne me tourmenter. Je suis assis dans mon fauteuil roulant, quelqu'un me pousse dans une clinique délabrée et sordide.

J'entends des cris venant de partout de personnes souffrant le martyre. Puis soudain, sorti de nulle part, Joshua, mon petit frère, se tient devant moi. Lorsque je lui parle, il baragouine des mots dénués de sens. Lorsque j'essaie de m'approcher de lui, il se met immédiatement à fuir. Et le scénario se répète inlassablement.



C'est mon frère Joshua. Il a 13 ans de moins que moi. Mes parents ont pendant longtemps essayé d'avoir un autre enfant.

À la naissance de Josh, toute l'attention s'est portée sur lui. Dès le premier jour, mes parents ont gâté Josh. Au début, ça m'était égal, on se portait bien tous les deux. Mais à un moment, maman et papa ont commencé à ne plus s'intéresser à moi. J'aimerais bien comprendre pourquoi.



JOSHUA

Nuit après nuit, ces images cauchemardesques ne cessent de me hanter, me tirant de mon sommeil, me laissant en sueur et me faisant hurler de peur. Les médecins pensent que je ne fais que revivre mes expériences de guerre et ils me bourrent de tranquillisants... Ils sont vraiment à côté de la plaque ! Je suis certain que ces images ont un sens. Mais lequel ?

Ce n'est pas en restant ici, à l'hôpital, que j'obtiendrai une réponse à cette interrogation. En plus de cela, mes parents ne viennent pas, et ce, malgré l'instance du personnel hospitalier à les contacter depuis que j'ai été admis.

J'ai la nette impression que quelque chose ne tourne pas rond à Shepherd's Glen. Je dois m'y rendre sans tarder...

C'est décidé, je quitterai cette nuit l'hôpital, à minuit. Rien ne me retient ici ! Mon état de santé est bon et j'ai déjà échafaudé un plan pour m'enfuir : une autoroute passe à proximité et, si quelqu'un me prend en stop, je serai à Shepherd's Glen demain matin, aux premières heures.

Dossier d'admission du patient

Le patient de la chambre 206 doit subir une lobotomie transorbitale demain. J'ai ordonné de doubler les médicaments postopératoires suivants.





MAYOR SAM BARTLETT

Notre maire préfère l'alcool à ses concitoyens. Les Bartlett ont fondé Shepherd's Glen avec mon arrière-arrière-grand-père.

Les aïeux des Fitch ont fondé Shepherd's Glen avec les Holloway, les Bartlett et les Shepherd. C'est un médecin de ville. Il a une fille, Scarlet, qui adore par-dessus tout les poupées.



DR MARTIN FITCH

RETOUR DANS LA VILLE

Enfin de retour ! Après toutes ces années dans l'armée, me voici enfin de retour à Shepherd's Glen. Mon plan a fonctionné : un camion s'est arrêté en bordure de route, et Travis Grady, un routier, m'a pris en stop... un type sympa, je dois dire, et il m'a déposé ici dans Main Street. J'ai dormi tout le long du voyage... Et j'ai refait ce cauchemar. Je n'arrive pas à oublier ces visions de Joshua... Je commence à me poser des questions sur ma santé mentale !

D'ici, on n'est qu'à quelques minutes de Craven Avenue, là où se trouve la maison de mes parents. Mais qu'est-ce qui ne va pas ici ? Je n'en crois pas mes yeux. Toute la ville semble éteinte. On dirait que le temps s'est arrêté. Shepherd's Glen est enveloppé dans un brouillard mystérieux et angoissant.



JUDGE HOLLOWAY



C'est la magistrate de Shepherd's Glen. Elle a eu deux filles : Elle et Nora. La famille Holloway fait partie des quatre familles à avoir fondé Shepherd's Glen. Papa déteste les Holloway.

Ce brouillard semble provenir du lac Toluca. Les touristes viennent y pêcher et y canoter. Joshua et moi avons passé presque toutes nos journées à la plage, pendant nos vacances d'été. Pourtant, nous ne nous sommes jamais baignés dans le lac, notre père nous l'avait interdit. Tout comme nous n'avons jamais osé prendre le bateau pour Silent Hill, c'était un endroit qui nous était interdit quand on était enfant.



50^E ANNIVERSAIRE D' SHEPHERD'S GLEN

Samedi et dimanche, 20-21 septembre

**2 JOURS DE FÊTE
PAR TOUS LES TEMPS**

Les festivités débuteront samedi, à 10 heures,
par une parade sur Main Street.

**BUVETTE - JEUX - MANÈGES
FAITES TOMBER LE MAIRE BARTLETT
DANS LA GRANDE BASSINE D'EAU!**

Maquillage et concours de déguisements
De nombreux lots à gagner!

et spectacle avec l'Œil de la terreur
Entrée libre

Billy et
Sally ?
Qu'est-ce
qu'ils ont
fait de
MAI ?

J'ai peur
que tous
tes amis
aient
disparu.



2.06.200

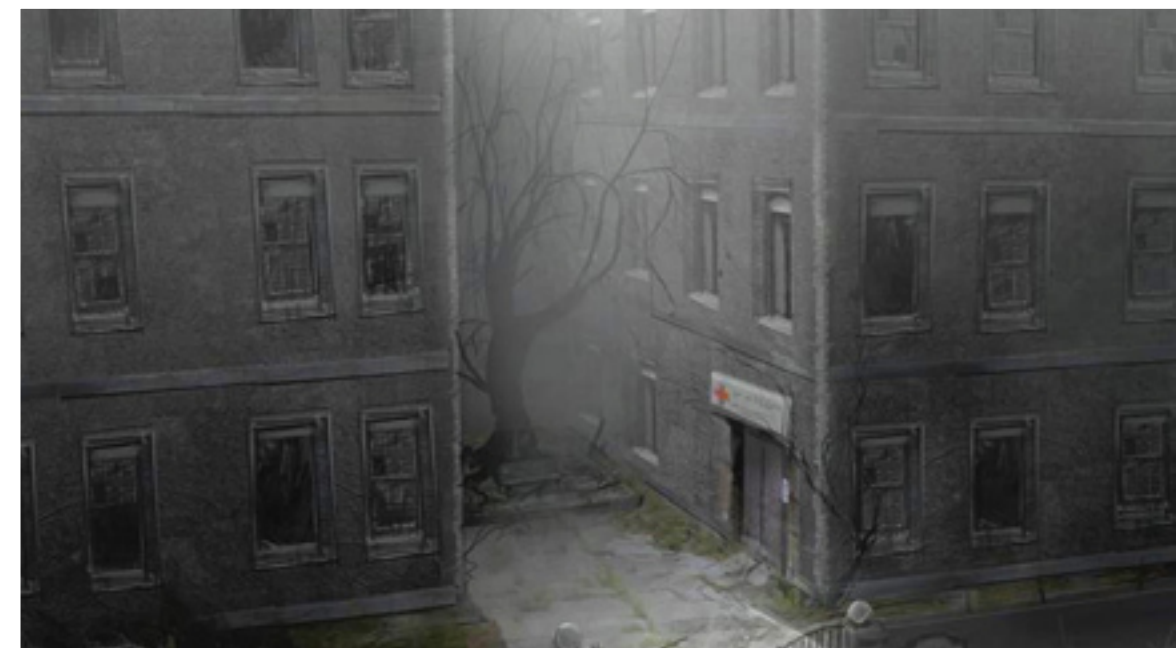
LOURD HÉRITAGE

Même si la relation entre mes parents et moi est plutôt mitigée, je me demande quelle tête ils feront en m'ouvrant la porte. Mon père est-il fier de moi ? Il a fait carrière dans l'armée pendant 15 ans et a été décoré à maintes reprises. Il a longtemps voulu faire de moi un homme et un soldat. À la naissance de Joshua, il a brusquement renoncé à ses ambitions pour moi.

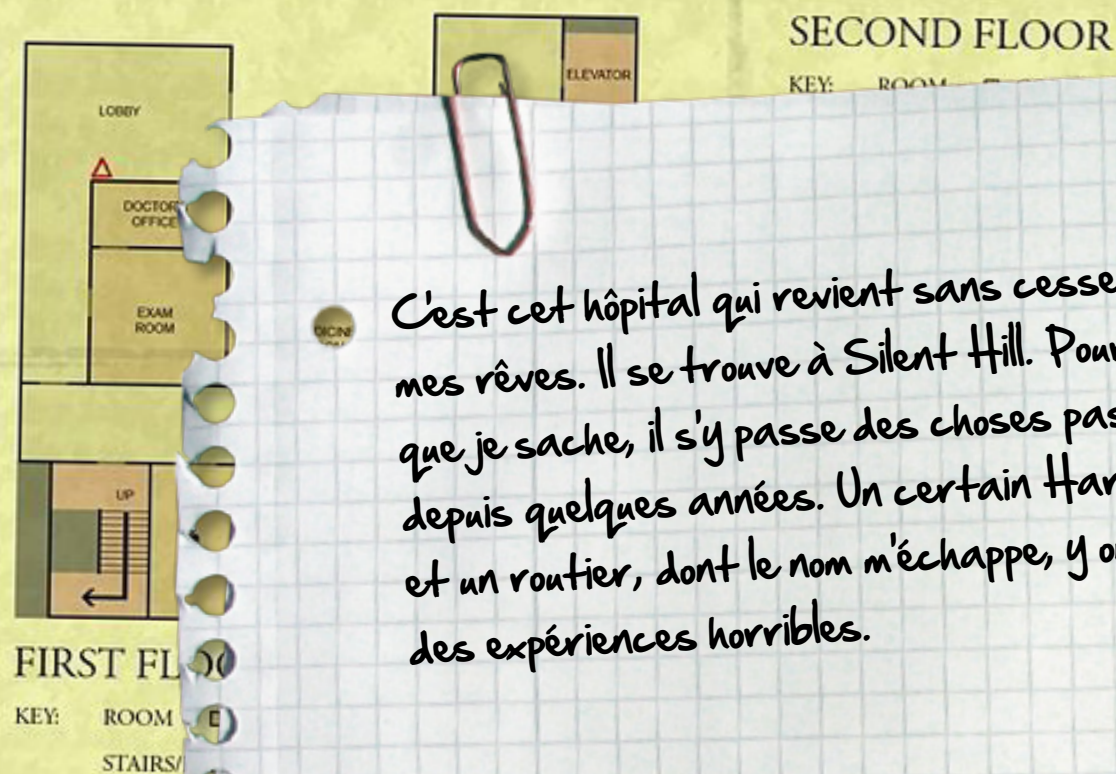
Cela ne m'a pas empêché de suivre sa voie, même si ce n'a été que de courte durée. Saloperie de blessure de guerre ! Jusque-là, mon père m'avait toujours considéré comme une petite nature. Désormais, cette idée toute faite n'avait plus raison d'être. Je le lui avais prouvé. Et pas qu'un peu ! Je me suis engagé dans l'armée. Et il n'aurait jamais pensé que je puisse en être capable.



L'hôpital Alchemilla est l'un des deux hôpitaux à proximité de la ville de Silent Hill.



ALCHEMILLA HOSPITAL



C'est cet hôpital qui revient sans cesse dans mes rêves. Il se trouve à Silent Hill. Pour autant que je sache, il s'y passe des choses pas claires depuis quelques années. Un certain Harry Mason et un routier, dont le nom m'échappe, y ont vécu des expériences horribles.

↓ Cliquez ici

MAIS QU'EST-CE QUI SE PASSE ICI ?

La mort rôde à chaque coin de rue de Shepherd's Glen. Plusieurs chiens sauvages m'ont attaqué devant notre maison. Ce ne sont pas de vulgaires chiens errants, leur pelage fait place à une chair à vif, à des muscles et des tendons visibles. Leurs crocs sont acérés, leurs déplacements aussi rapides que l'éclair et leur détente pour sauter est prodigieuse.

L'armée m'a, fort heureusement, entraîné au combat au corps à corps et j'ai donc pu me défendre moi-même contre ces bêtes avec mon couteau de combat et d'autres objets (hache, barre de fer...) que j'avais ramassés en chemin et détournés de leur utilisation première.



ELLE HOLLOWAY

En partant pour l'armée, je n'ai pas eu le temps de dire au revoir à Elle. Je crois qu'elle en a été blessée. Enfants, nous jouions ensemble, et plus tard, nous sommes allés au même lycée. Elle n'attachait guère d'importance au fait que ces aïeux aient fondé Shepherd's Glen. Elle ne portait pas le poids de son passé, c'était une forte tête et menait sa barque à sa guise. Qu'est-elle devenue ?



Ces insectes sont de vraies sangsues. Avant même que vous vous rendiez compte, ils vous recouvrent entièrement le corps. Dès qu'ils s'attaquent à vous, vous devez les retirer immédiatement de votre corps.



À Shepherd's Glen, c'est mon père et Wheeler qui maintiennent l'ordre public. Le shérif est connu pour son caractère méfiant et pour sa bienveillance envers n'importe quelles théories de complot. Il connaissait une femme policier, originaire des environs de Brahms, qui a disparu il y a plus de vingt ans à Silent Hill. C'est pourquoi papa nous a interdit de nous y rendre.



DEPUTY WHEELER

Holloway m'a donné un talkie-walkie, il y a quelque temps. Nous sommes depuis restés en contact permanent. La radio se met à émettre des bruits à l'approche de ces bêtes. La fréquence des parasites est proportionnelle à la proximité des bêtes. Cette option bien utile a sauvé ma peau à de nombreuses reprises...

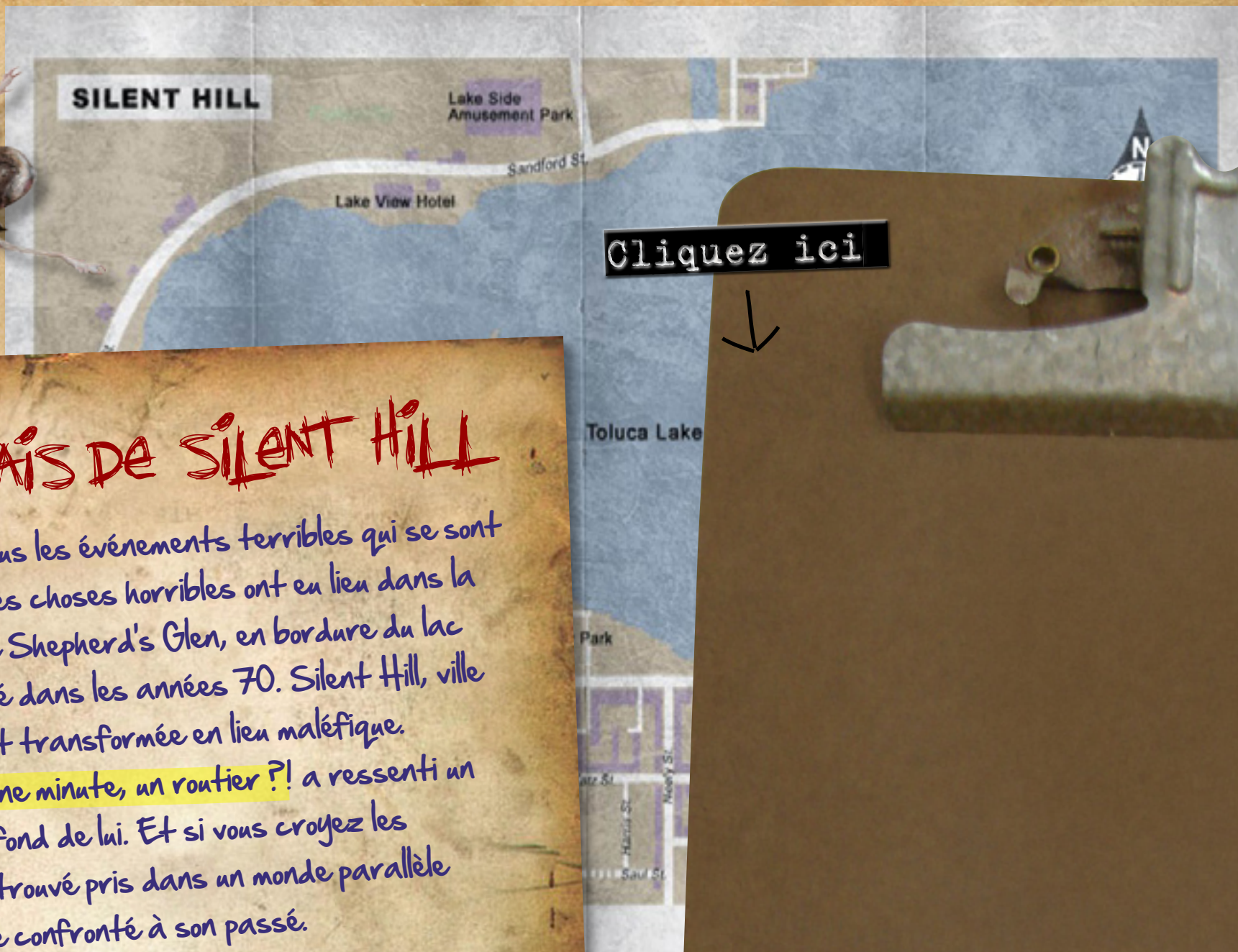
Si quelqu'un tombait sur mes notes et lisait ce passage, cela pourrait lui sauver la vie.

Chaque monstre a un point faible, même plusieurs. Pour certains, vous devez d'abord les mettre hors combat par de légers coups, puis les frapper violemment une fois pour toutes. Je ne saurais que trop vous conseiller d'étudier leurs habitudes d'attaque, ce qui vous permettra d'éviter ces créatures en cas d'urgence.

Les docteurs ont dit que je n'étais pas capable de discerner le rêve de la réalité. Mais, je suis intimement persuadé qu'ils savent exactement ce qui se passe ici. J'ai vu comment les démons tuent les patients ! Je voudrais fuir sur-le-champ de cet endroit maudit, mais j'ai peur de m'exposer à la lumière. Les créatures semblent attirées par la lumière. C'est pour cela que les patients qui demandent de la lumière pour voir deviennent leur proie de prédilection. Ces créatures réagissent fortement au bruit. Si je veux m'en sortir vivant, je dois rester dans le noir et me faire aussi discret que possible.

« Rien de tel que la douceur d'un foyer, tu parles ! »
Joshua a disparu sans laisser de trace !
Le cauchemar qui me hante est devenu réalité.
Ma mère n'est plus que l'ombre d'elle-même : elle s'assoit dans son rocking-chair et passe ses journées à regarder par la fenêtre. Et mon père est parti à la recherche de Joshua...





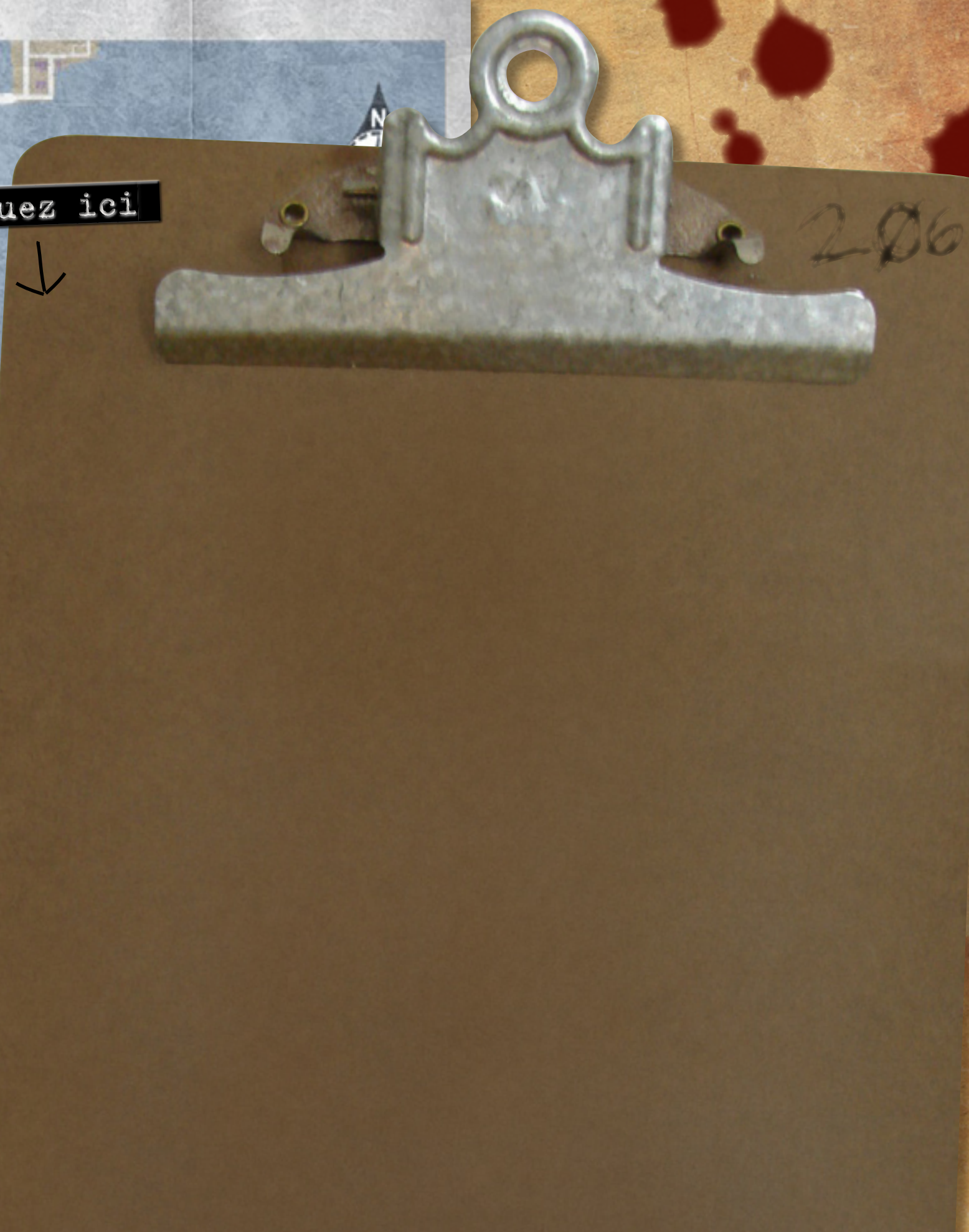
CE QUE JE SAIS DE SILENT HILL

Mon père m'a raconté tous les événements terribles qui se sont produits à Silent Hill. Ces choses horribles ont eu lieu dans la ville qui se trouve, comme Shepherd's Glen, en bordure du lac Toluca. Tout a commencé dans les années 70. Silent Hill, ville touristique paisible, s'est transformée en lieu maléfique. Un routier... attendez une minute, un routier?! a ressenti un changement au plus profond de lui. Et si vous croyez les rumeurs, il se serait retrouvé pris dans un monde parallèle diabolique et aurait été confronté à son passé.

Ensuite, en 1983, le spectre est allé plus loin. Un certain Harry Mason voulait passer ses vacances avec sa fille Cheryl, à Silent Hill. Un accident a eu lieu, peu avant qu'ils n'atteignent leur point d'arrivée. Sa fille et lui étaient tous deux dans la voiture accidentée, mais quand Mason a repris ses esprits, sa fille avait disparu. Mason s'est précipité vers Silent Hill en courant.



CHERYL



est entré en contact avec une secte occulte appelée « l'Ordre ». À la tête de cette secte, une certaine Dahlia Gillespie qui voulait évoquer une déité démoniaque à Silent Hill.



MARY

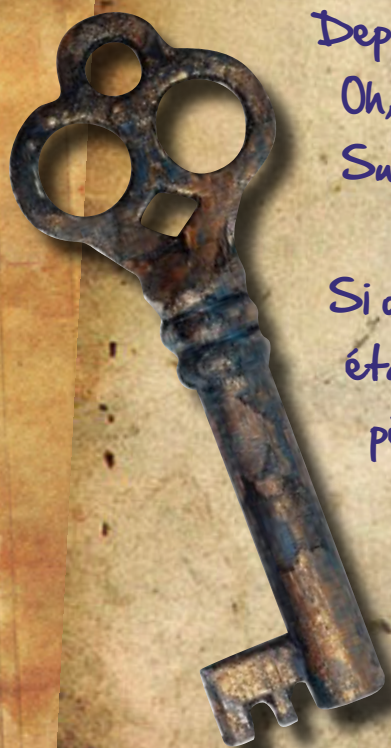
SHEPHERD

SUNDERLAND

Dix ans plus tard, en 1998, le spectre est allé encore plus loin. James Sunderland a reçu une lettre expédiée de Silent Hill. L'expéditeur : sa femme. De prime abord, rien d'anormal à cela, sauf que dans ce cas particulier, sa femme est décédée depuis plus de trois ans. Sunderland s'est rendu à Silent Hill, car son épouse l'attendait dans un « endroit particulier ». La ville était, une fois encore, enveloppée dans un épais brouillard...

Depuis, personne n'a jamais plus revu James Sunderland. Oh, et j'oubliais, sa femme s'appelait Mary Shepherd-Sunderland. Avons-nous un lien de parenté avec elle ?

Si on en croit les bruits qui couraient en 2005, « l'Ordre » était à la recherche de Cheryl Mason. Et comme son père s'en était rendu compte, ils se sont installés dans une autre ville pour se mettre à l'abri. Quoi qu'il en soit, ils ont été poursuivis. Harry Mason aurait tué un des poursuivants, mais la cour l'acquitta.





CLAUDIA WOLF

Claudia Wolf, meneuse actuelle de la secte religieuse de Silent Hill, n'a pas faibli.

Tout comme son prédécesseur, Dahlia Gillespie, elle voulait évoquer un puissant démon.

Le parc d'attractions de Lakeside devait être le lieu de son apparition. Est-ce que la peluche de Joshua, que je vois dans mon cauchemar, vient de là ? Je n'arrive pas à tout relier.

C'est Robbie, la peluche de Joshua.
En bas : Parc d'attractions de Lakeside, Silent Hill.



Le nom de Silent Hill tire son origine des légendes des indigènes à qui on a volé leur terre.

Ils ont appelé cet endroit « le lieu des esprits tranquilles ». Par « Esprits », ils ne référaient pas seulement à leurs proches décédés, mais incluait tous les esprits, car ils croyaient que ceux-ci habitaient les arbres, les pierres et l'eau les entourant. Dans cette légende, on raconte que les cérémonies sacrées se tenaient ici.

Toutefois, ce n'étaient pas les ancêtres des habitants vivant maintenant en ville qui ont volé la terre aux indigènes ; mais, d'autres venus bien avant.

À cette époque, la ville portait un autre nom. Du reste, ce nom est maintenant à jamais perdu dans la nuit des temps. On sait seulement que cette ville avait un autre nom et que les habitants en ont changé à un moment pour une raison ou une autre. **

** Tiré du livre « Mémoires perdues » de Silent Hill 2



LE CULTE DE SILENT HILL

Suite à mes observations, j'ai pu comprendre, tant bien que mal, ce qui s'est passé à Silent Hill. Au cours des années, la ville a été systématiquement ébranlée. « L'Ordre » s'est immiscé partout, notamment au sein des institutions publiques comme les hôpitaux et l'orphelinat. Ces endroits leur ont permis de propager leur croyance.

On raconte que l'Ordre a enlevé des personnes pour leur faire des lavages de cerveau afin de les rendre dociles. L'orphelinat de Silent Hill n'est rien de plus qu'un camp de rééducation. Et ceux qui s'opposaient aux règles établies étaient tués sur ordre du Seigneur. Ce qui n'a pas empêché un groupe de volontaires de rejoindre la secte.

L'insuccès de Dahlia Gillespie (Silent Hill), avec l'aide de sa fille Alessa, et quelque temps après, l'échec tout aussi cuisant de la prêtresse Claudia Wolf (Silent Hill 3) à évoquer le dieu de cette secte fanatique a scellé la fin de cette union religieuse. Walter Sullivan (Silent Hill IV: The Room), exécuteur des rites, s'est acquitté du reste.



DAHLIA GILLESPIE

RÈGLES DE L'ORDRE

1. Dévotion

Tous les membres de l'Ordre doivent vouer une dévotion totale à ce but, avec toute la force de leur croyance, de leurs actions et de leur vie.

2. Adhésion

L'adhésion à l'ordre est ouverte à tous ceux à qui les anciennes coutumes manquent.



Attention :

Le lien entre l'Ordre et les indigènes semble clairement établi : comme le prouve une roche de rituel dressée dans la forêt de Silent Hill. L'Ordre l'appelle la « Roche Mère » et l'a érigée à proximité de l'orphelinat. Les indigènes s'en servaient aussi durant les cérémonies pour parler aux morts. Ils appelaient cette roche : Nahkeehona.

Il a poussé Toby Archbolt, le dernier prêtre du culte et directeur de l'orphelinat de Silent Hill, du haut d'une falaise mexicaine.

DÉSORMAIS, L'ORDRE N'EXISTE PLUS !

À cette époque, le symbole circulaire de l'Ordre représentait une déité. Les deux anneaux externes étaient symboles de charité et de résurrection. Les trois cercles intérieurs réfèrent au passé, au présent et au futur. Le signe était bien souvent tracé en rouge ou bien en d'autres couleurs. Le bleu voulant dire que ce dieu est maudit.

La déité précitée est nommée la « mère divine ». Les disciples parlent de « dieu » ou nomment plus simplement le cœur de leur croyance par « elle », car dans nombreux écrits et images de l'Ordre, la divinité est représentée par une femme. Les croyants prêtent à cette divinité le pouvoir d'apporter le salut et le paradis.

Silent Hill semble bien avoir influencé la religion en elle-même : la ville a d'ailleurs été bâtie sur une terre sainte. Cet endroit recèle-t-il de pouvoirs surnaturels ?

206

Comme on s'y attendait, la vie à Silent Hill est bien plus banale que ce l'on a bien voulu croire, et le mal ultime, « l'Ordre » qui est recherché, vient des abysses, desquels toutes religions tirent son origine : aucun rôle plus sombre que celui des esprits fanatiques des disciples eux-mêmes.



Les personnes suivantes ont été élues sur décision de l'Ordre pour servir la volonté de notre Seigneur : James L., Tony E., Justin H., Ryan N., Anna L., Matt N., Jeremy E., Sarah R., Jeffrey, E. Roger J.



SILENT HILL HOMECOMING

SOMMAIRE CAUCHEMAR HOMECOMING ENNEMIS SILENT HILL

Visitez mon site web

ALEX-SHEPHERD.COM



NOMBREUX
PRIX HOMECOMING
À GAGNER ICI



GAGNEZ DES IPHONE &
SILENT HILL: NO ESCAPE
ET D'AUTRES LOTS!

KONAMI

ÉDITEUR :
Konami Digital Entertainment GmbH
Berner Straße 103-105
D-60437 Francfort-sur-le-Main
Allemagne

**CONCEPT, ÉQUIPE ÉDITORIELLE
& MAQUETTE:**
eleven media GbR
Kapellenweg 11
D-97273 Kürnach
Allemagne
Contact : mail@eleven-media.com

REMARQUES :
Pour faciliter votre lecture du magazine,
vous vous recommandons de télécharger
Acrobat Reader 9 et Flash Player 10.
Pour toutes questions ou tous problèmes
techniques, veuillez nous envoyer un e-mail
à mail@eleven-media.com

Aucune traduction ni reproduction sans
consentement écrit de l'éditeur.

© 2008 KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT, INC. © 1999 KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD ALL RIGHTS RESERVED. "SILENT HILL" IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. KONAMI IS A REGISTERED TRADEMARK OF KOAMI CORPORATION. PUBLISHED BY KONAMI DIGITAL ENTERTAINMENT GMBH. THE DOUBLE HELIX NAME AND LOGO ARE TRADEMARKS OF FOUNDATION 9 ENTERTAINMENT.

"P" AND PLAYSTATION ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. MICROSOFT, XBOX, XBOX 360, XBOX LIVE, AND THE XBOX LOGOS ARE TRADEMARKS OF THE MICROSOFT GROUP OF COMPANIES.

Disponible le 23 février !



COMMANDEZ
ICI!